

Det sidste slag-boldspil

Dette spil er baseret på dodgeball, men med tre hold. Det bør spilles efter læsning af Kapitel 17, *Gudernes skæbne*.

Opstilling og forberedelse

Inddel en indendørs eller udendørs boldbane i tre nogenlunde lige store, trekantede felter med et fælles midtpunkt. Skillelinjer, og om nødvendigt også baglinjer, markeres med kegler. På hver skillelinje, mellem keglerne, lægges tre skumbolde.

Klassen inddeles i tre hold – aser, vaner og jætter. Hvert hold tildeles et felt og stiller sig ved baglinjen. Forklar reglerne, og sæt spillet i gang.

Regler for spillet

- Du må tage en bold fra skillelinjerne eller indenfor din egen banetredjedel.
- Du må *ikke* træde eller række ind i modstandernes banetredjedele.
- Du må holde en bold i max fire sekunder, inden du kaster.
- Hvis du bliver ramt af en bold, er du død og skal gå ud af banen.
- Du er også død, hvis du overtræder en skillelinje.
- Desuden dør du, hvis nogen griber en bold, du har kastet.
- De døde stiller sig i en række, med den, der først døde, forrest – klar til at gå i spil igen.
- Som den forreste døde bliver du genoplivet, hvis nogen fra dit hold griber en bold.
- Når der kun er tre spillere tilbage (uanset på hvilke hold), begynder slutspillet.
- I slutspillet er det alle mod alle, og skillelinjerne er ophævet.
- Den spiller, der er tilbage, når alle andre er døde, har vundet retten til at segne om som den sidste, inden verden går under.

Afslutning

Som lærer holder du øje med, hvor mange spillere, der er tilbage, og råber, når slutspillet begynder. Den sidste tilbageværende spiller har vundet retten til at segne om som den sidste, inden verden går under.

