

Ildrætslege

Fy fy, fange fange

En fangeleg bygget på handlingen i kapitel 7, *Livets kraft*. Bør leges kort efter læsning af dette.

Introduktionsrunde

Begynd med en forenklet version af legen (den som Vatte og børnene leger, inden de voksne vaner kommer til). Der vælges én Vatte. Alle andre er børn, som han skal fange.

Legen foregår indenfor et afgrænset område, såsom en del af en boldbane. Når det lykkes Vatte at røre et barn, råber han "fanget", og barnet skal lægge sig ned. Det kan befries, hvis tre andre børn rører ved det og i kor siger "Ask Yggdrasil" højt og tydeligt. Hvis Vatte rører nogle af dem imens, er de selv fanget og skal lægge sig ned.

Lad legen køre et lille stykke tid, indtil befrielsesreglerne er på plads. Indfør nu næste element:

Formane-vanerne

Ud over (en ny) Vatte skal der nu vælges 2-3 fangere af en anden type. Formane-vanerne må ikke løbe, men skal bevæge sig rundt i rolig og værdig gang. De må række ud efter alle andre – også Vatte – eller prøve at fange deres blik. Når det lykkes dem at røre ved nogen eller se dem i øjnene, råber de "Fy!".

Personen er nu skamme-fanget og skal stå stille, mens vanen (stadig i roligt tempo) går hen foran vedkommende, ser alvorligt på dem og siger "du må ikke være så vild!" Personen siger "undskyld" – og må herefter løbe videre.

Mens man er skamme-fanget, kan man blive taget af Vatte. Men Vatte kan også selv blive skamme-fanget, og imens har børnene imens frit spil til at befri hinanden.

Forløb og justering

Udskift jævnligt Vatte og formane-vanerne. Hvis legen er for svær/let for nogle af personerne, kan du justere på reglerne, f.eks.

- Banens størrelse
- Hvor mange, der skal til for at befri en fanget
- Antallet af formane-vaner
- Antallet af fangere (Vatte kan få en hjælper)

